



Regulamin Turnieju Piłkarskiego Warczan o Puchar Dyrektora Browaru

§1

ORGANIZATOR

Organizatorem Turnieju Piłkarskiego Warczan o Puchar Dyrektora Browaru, zwanego dalej Turniejem, jest LIVE Sp. z o.o., ul. Wielicka 36, 02-657 Warszawa, zwany dalej Organizatorem.

§2

INFORMACJE OGÓLNE

1. Turniej odbywa się w ramach „Święta Warki 2012”.
2. Celem turnieju jest promocja piłki nożnej i zdrowego trybu życia, a także integracja lokalnej społeczności Warki.
3. Turniej odbędzie się w dniu 18 sierpnia 2012 roku na boisku Klubu Sportowego Warka przy ul. Nowy Zjazd 8 w Warce w godzinach 12:00-17:00.

§3

UCZESTNICTWO

1. Turniej przeznaczony jest dla pełnoletnich uczestników „Święta Warki 2012”.
2. W Turnieju może wziąć udział maksymalnie 16 zespołów.
3. Zespół może zostać zgłoszony przez osobę fizyczną lub podmiot prawny.

4. Każdy zespół zgłasza jego przedstawiciela, zwany dalej Kapitanem. Kapitan zgłaszając zespół oświadcza, iż każdy zawodnik należący do zespołu wyraził zgodę na przestrzeganie niniejszego Regulaminu.
5. Kapitanowie zgłaszają zespoły, które składają się z co najmniej 6 (sześciu) i nie więcej niż 10 (dziesięciu) osób.
6. Zawodnik zgłoszony w danym zespole nie może grać w innej drużynie.
7. Zgłoszenia trwają od 1 sierpnia 2012 roku do 16 sierpnia 2012 roku.
8. Zgłoszenia następują poprzez wypełnienie przez Kapitana formularza zgłoszeniowego, stanowiącego załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu, oraz:
 - a. Przesłanie go na adres mailowy Turnieju: turniej@live.com.pl w terminie do 16 sierpnia 2012 roku.
 - b. Dostarczenie jego papierowej wersji do Dworku na Długiej (ul. Długa 3, Warka) w terminie do 16 sierpnia 2012 roku.
9. Organizator zastrzega sobie prawo odmowy przyjęcia zgłoszenia bez podania przyczyny.
10. Wszyscy zawodnicy biorący udział w Turnieju ponoszą pełną odpowiedzialność za własne zdrowie. Powinni mieć aktualne badania lekarskie dopuszczające do uprawiania sportu, a także powinni ubezpieczyć się na własny koszt. Pełna odpowiedzialność za wszelkie urazy, kontuzje i inne szkody spada na osoby, które się do nich przyczyniły.

§4

SYSTEM ROZGRYWEK

1. Zespoły grają na boisku w sześciuosobowych składach: pięciu graczy w polu oraz bramkarz.
2. Obowiązują standardowe przepisy gry w piłkę nożną, z następującymi modyfikacjami:
 - a. Zespoły mogą dokonywać zmian hokejowych, to znaczy nieograniczoną liczbę razy w trakcie meczu, pod warunkiem, że na boisku nie przebywa naraz więcej niż sześciu zawodników, wliczając w to bramkarza, zawodnik wchodzący z ławki rezerwowych może znaleźć się na boisku tylko gdy zawodnik schodzący już opuścił plac gry, zmiana musi mieć miejsce przy linii środkowej boiska.
 - b. Obowiązuje całkowity zakaz wykonywania wślizgów, jedynie bramkarz na polu karnym może je wykonywać.
 - c. Nie obowiązuje przepis o spalonym.

- d. Istnieją trzy rodzaje kar dla zawodników: kara dwuminutowa, kara pięciominutowa oraz czerwona kartka, wykluczająca zawodnika z meczu.
3. Turniej przeprowadzony zostanie w następującym systemie rozgrywek:
- a. Zgłoszone drużyny zostaną podzielone na cztery czterozespołowe grupy – o przydziale do poszczególnych grup decyduje losowanie, które odbędzie się bezpośrednio przed rozpoczęciem Turnieju.
 - b. Rywalizacja w każdej grupie odbywa się systemem „każdy z każdym”, gdzie za zwycięstwo przyznaje się 3 punkty, a za remis 1 punkt.
 - c. O kolejności miejsc w grupie decyduje liczba zdobytych punktów. Jeżeli dwie drużyny zdobędą identyczną liczbę punktów, o kolejności miejsc decydują kolejno: wynik bezpośredniego spotkania, lepszy bilans bramkowy, więcej strzelonych bramek. Jeżeli więcej niż dwie drużyny zdobędą identyczną liczbę punktów, o kolejności miejsc decydują kolejno: suma punktów zdobytych w meczach pomiędzy tymi drużynami, lepszy bilans bramkowy w meczach pomiędzy tymi drużynami, więcej strzelonych bramek w meczach pomiędzy tymi drużynami.
 - d. W sytuacji, w której przytoczone powyżej regulacje nie pozwalają ustalić kolejności w grupie, pomiędzy zainteresowanymi drużynami przeprowadzany jest konkurs rzutów karnych na zasadach przewidzianych w niniejszym Regulaminie.
 - e. Do fazy pucharowej awansują po dwie najlepsze drużyny z każdej grupy, tworzące pary ćwierćfinałowe zgodnie ze schematem fazy pucharowej przygotowanym przez Organizatora.
 - f. Zespoły, które wygrają swoje mecze ćwierćfinałowe wystąpią w półfinale.
 - g. Zespoły, które:
 - i. Wygrają swoje mecze półfinałowe – wystąpią w finale.
 - ii. Przegrają swoje mecze półfinałowe – wystąpią w meczu o trzecie miejsce.
 - h. W razie remisu w fazie pucharowej o awansie decyduje dogrywka. W przypadku remisowego wyniku po dogrywce przeprowadza się 5 serii rzutów karnych. Jeśli i one nie wyłonią zwycięzcy, przeprowadza się po 1 serii rzutów karnych aż do momentu wyłonienia zwycięzcy.
4. W każdej fazie Turnieju mecze trwają 2 razy po 6 minut, a dogrywka 2 razy po 3 minuty.
5. W każdej fazie Turnieju, gdy zespół nie jest w stanie rozpocząć meczu o przewidzianej godzinie, grozi mu oddanie meczu walkowerem.

6. W sytuacjach kontrowersyjnych i takich, których nie przewiduje niniejszy Regulamin, ostateczna decyzja należy do Organizatora.
7. W przypadku mniejszej niż zakładana liczby zespołów, Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany systemu rozgrywek.

§5

NAGRODY

1. Dla zawodników trzech najlepszych drużyn przewidziane są nagrody rzeczowe.
2. Organizator przewiduje konkursy na króla strzelców, najlepszego zawodnika oraz na najlepszego bramkarza.
3. Zwycięzcom nie przysługuje żądanie wymiany nagród na nagrody pieniężne ani na nagrody innego rodzaju.
4. Zwycięzcy nie mogą przenieść prawa do uzyskania nagrody na osoby trzecie, w szczególności bilet imienny nie będzie wydany innej osobie niż zwycięzca nagrody.
5. Nagrody zostaną wydane bezpośrednio po zakończeniu Turnieju.
6. Nagrody zostaną wydane zgodnie z przepisami ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych.

§6

PRZEPISY KOŃCOWE

1. Gracze danego zespołu zobowiązani są do gry w podobnych kolorystycznie strojach, tak by na pierwszy rzut oka było widać, że stanowią jedną drużynę. Reguła ta nie dotyczy bramkarza.
2. O przepisach gry i o ich interpretacji na boisku decyduje sędzia. Jego decyzja jest ostateczna. Sędzia z kolei zobowiązany jest do jak najlepszego prowadzenia spotkań, wedle swojej najlepszej wiedzy i powszechnie przyjętych zasad gry w piłkę nożną.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do publicznego umieszczania zdjęć i filmów wideo z Turnieju. Wejście na teren, na którym będzie rozgrywany Turniej oznacza wyrażenie przez uczestnika zgody na wykorzystanie przez Organizatora jego wizerunku utrwalonego na zdjęciach i filmach, o których mowa powyżej do celów dokumentacyjnych Organizatora oraz Grupy Żywiec S.A.

4. Uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania zasad współżycia społecznego, a w szczególności do poszanowania godności osobistej innych uczestników i kibiców Turnieju oraz nie naruszania dóbr materialnych uczestników i kibiców Turnieju.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do usunięcia z rozgrywek zespołu, którego zawodnicy lub kibice będą rażąco łamali zasady niniejszego regulaminu, obowiązującego prawa lub współżycia społecznego.
6. Przetwarzanie danych osobowych zawodników Turnieju następuje zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych (tekst jedn. Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 ze zm.). Administratorem danych osobowych zawodników jest Organizator, tj. LIVE Sp. z o.o., ul. Wielicka 36, 02-657 Warszawa. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Turnieju i otrzymania nagród. Osobom udostępniającym dane osobowe przysługuje prawo dostępu do ich danych oraz prawo ich poprawiania.
7. Sposób interpretacji regulaminu i wszystkie sprawy sporne rozstrzyga Organizator.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany treści niniejszego regulaminu.